

WHAT DOES THE PUPPET TELL US? DESIGN AND PLAY PROJESİNİN İÇERİĞİ

Proje, 3-6 yaş arası okul öncesi çocukların dil, sosyal-duyusal, bilişsel, motor ve öz bakım becerileri gelişim alanlarını desteklemek amacıyla kukla çalışmalarının okul öncesi programa entegre edilmesiyle uygulanan bir sanat eğitimi projesidir. Kuklalar bir oyun aracı, hatta bir oyuncaktır. Erikson'a göre kuklaları, girişimciliğin yüksek olduğu bu dönemde bir çocuğa fark edilmeden eğitim vermenin en kolay aracı olarak tanımlıyor. Bu projeye öğrencilerin yaratıcılığını, duygularının farkına varmasını, kendini ifade etme ve iletişim becerilerini desteklemeyi amaçlıyoruz. Öğrencilerimiz farklı malzemeler kullanarak kuklalar tasarlayacaklar. Projede kukla tasarımı, matematik, sanat etkinlikleri, aile katılımı, müzik, fen-matematik, oyunlar, web 2.0 araçlarıyla oluşturulan interaktif oyunlar, karma ülke takım oyunları, iş birliği ve ortak ürün çalışmaları yer alıyor. Analiz yapabilen, sebep-sonuç ilişkisi kurabilen, teknoloji okuryazarı olan, iletişim kurabilen bireyler yetiştirmeyi amaçlayan, öğrenci merkezli ve proje bazlı bir çalışmadır.